class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Klient k = new Klient(8900, "abc", "127.0.0.1"); //stawianie klienta (port, hasło, ip\_serwera)

k.OdbierzDane(); //odbieranie danych

Console.ReadKey();

k.OdzyskajDane(); //odzyskiwanie danych

k.WyślijDane("aaaaaaaaaaa"); //wysyłanie danych

k.DodajBłąd("Jakiś błąd."); //dodanie błędu do spisu błędów

k.WyślijRaportOBłędach(); //wysłanie raportu o błędach, są na serwerze w zmiennej błędy

k.OdzyskajDane(); //odzyskiwanie danych, należy używać za każdym razem bezpośrednio przed zrobieniem k.Dane

Console.ReadKey();

k.ZapiszKlient.ZmieńŚcieżkę(""); //zapisywanie po stronie klienta, działa tak samo jak na serwerze

k.ZapiszKlient.ZmieńNazwęPliku("dane");

k.ZapiszKlient.ZapiszTekstowo(k.Dane); // k.Dane - dostęp do odebranych danych; UWAGA: za każdym razem, gdy chcemy tak odczytać dane należy najpierw użyć funkcji OdzyskajDane()

string str = k.OdczytajKlient.OdczytajTekstowo("dane.dat"); //odczytywanie po stronie klienta

Console.WriteLine(str.Trim());

Console.WriteLine(k.Zakończone); //informacja czy na serwerze są jeszcze jakieś dane

Console.WriteLine();

Console.WriteLine(k.CzyPoprawneHasło); //informacja, czy hasło jest poprawne

Console.ReadKey();

}

}

UWAGA

na konsoli klienta będą wyświetlane następujące informacje:

True - oznacza, że hasło jest prawidłowe

False - hasło nieprawidłowe

liczby - są to indeksy danych wykorzystywane później w konsolidacji

oraz dane przesłane przez serwer

generalnie konsole wyświetla wszystkie dane przesyłane między serwerem a klientem